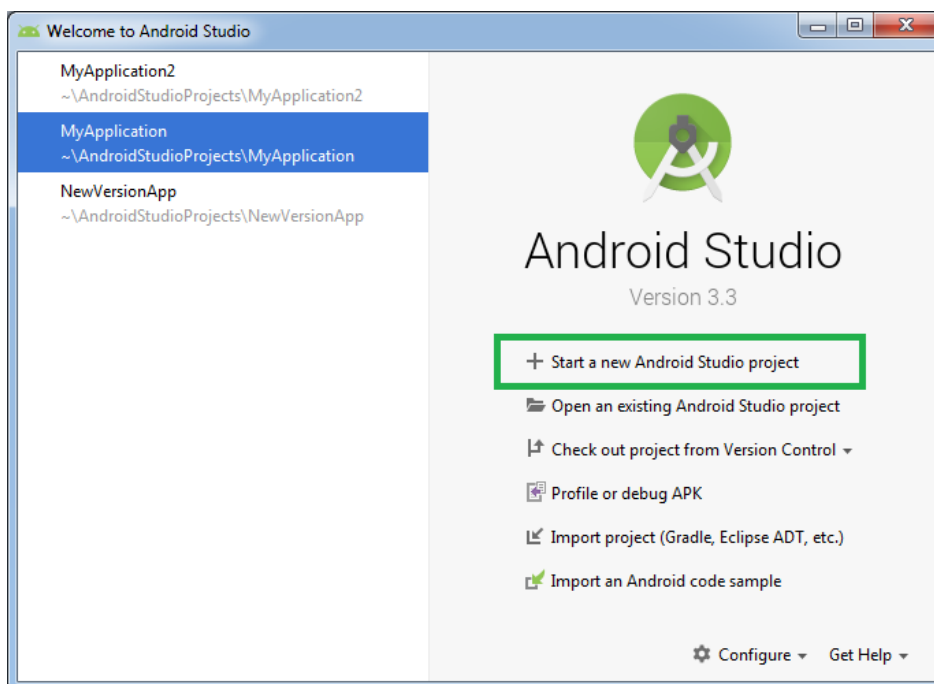


Друзья!

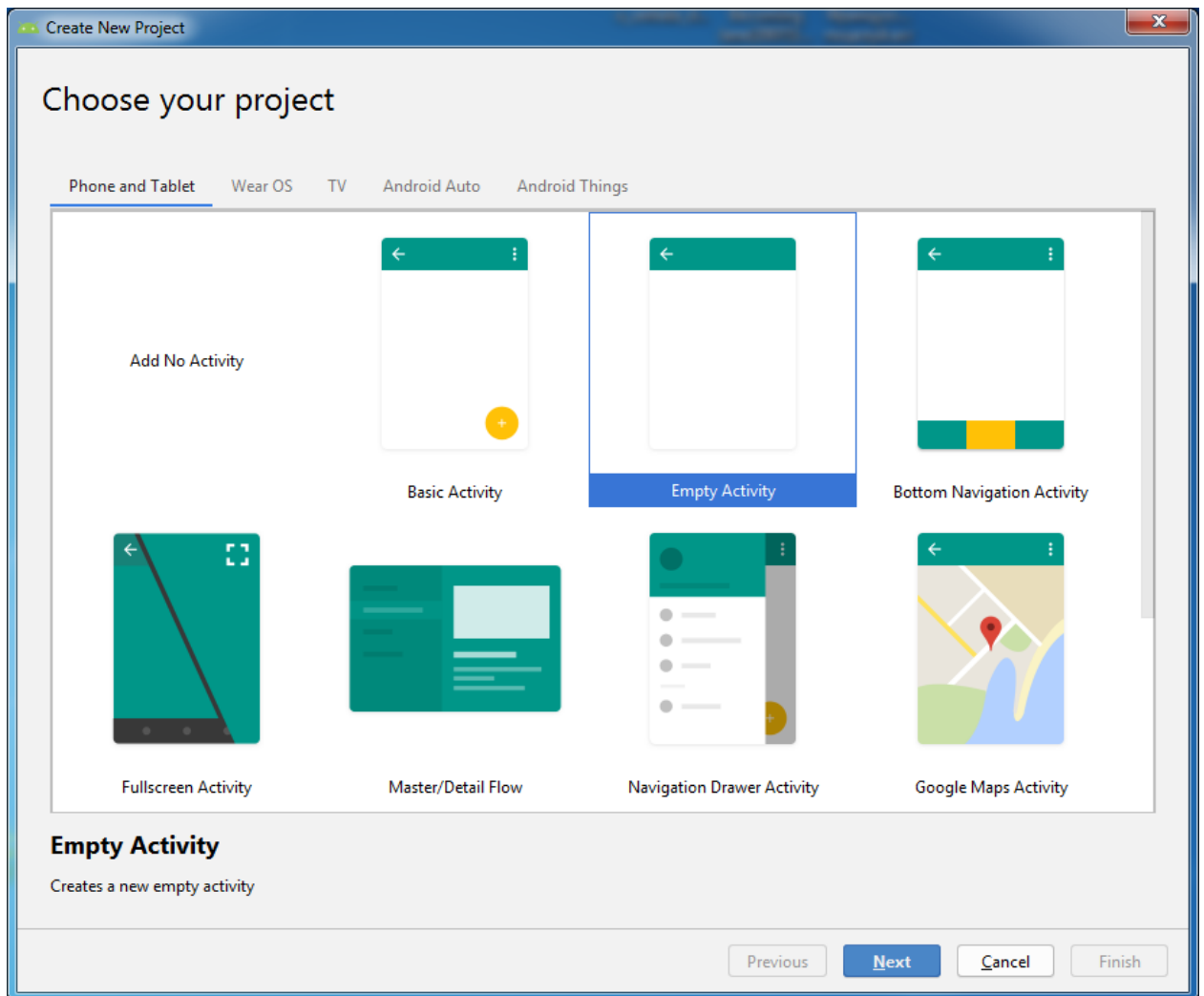
Технологии не стоят на месте. Команда разработчиков Android Studio тоже.

Раз в несколько месяцев выходят новые версии Android Studio, но обычно изменения не слишком затрагивают интерфейс программы, чтобы вам не нужно было прилагать усилия для освоения новой версии.

Однако в январе 2019 вышла версия **3.3.1**, в которой изменения все-таки произошли. И затронули они первое, что вы увидите, когда решите разработать свое первое приложение – окно создания и настройки проекта.



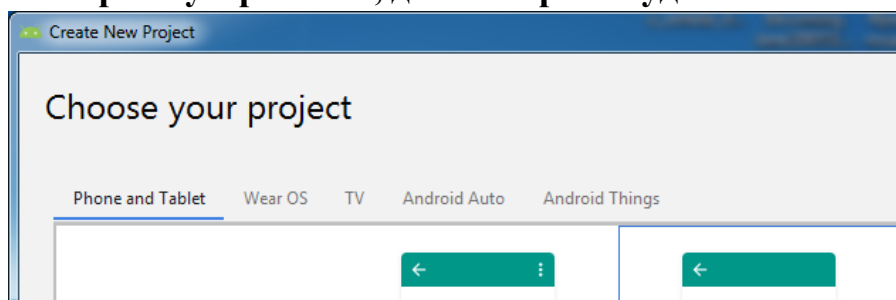
Теперь окно создания и настройки проекта, которое появляется при нажатии на кнопку **Start a new Android Studio project**, выглядит так:



Все пункты остались теми же, поэтому приведенное в книге описание остается актуальным. Изменился только порядок этих пунктов.

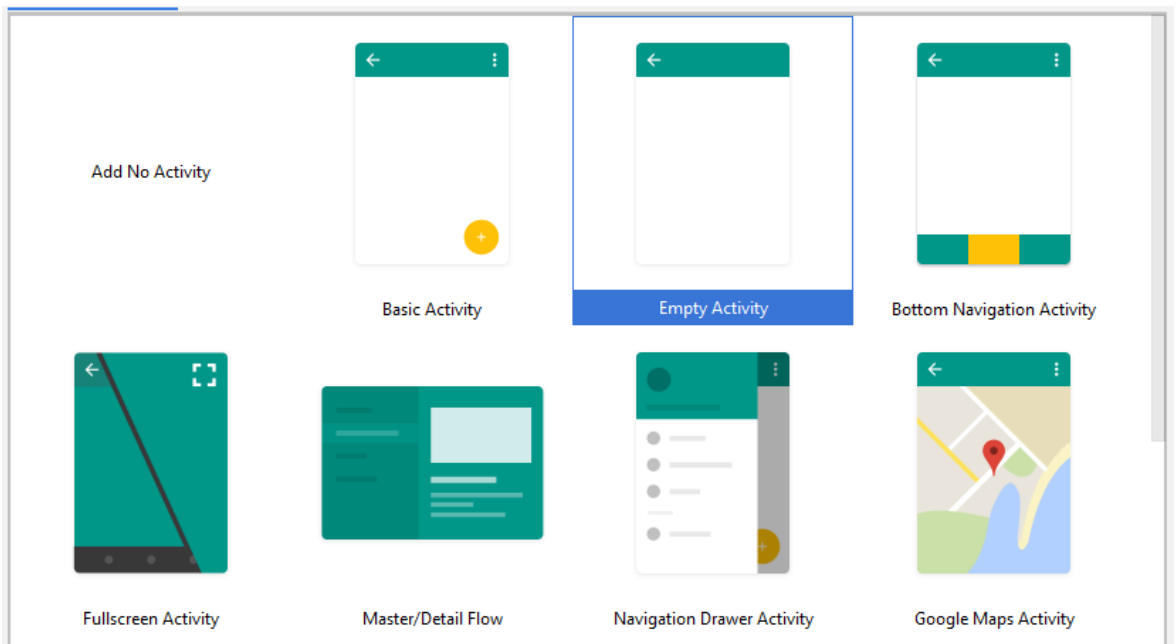
Теперь, для того чтобы создать проект, **выполните следующие действия:**

1. Выберите устройство, для которого будет написано приложение.



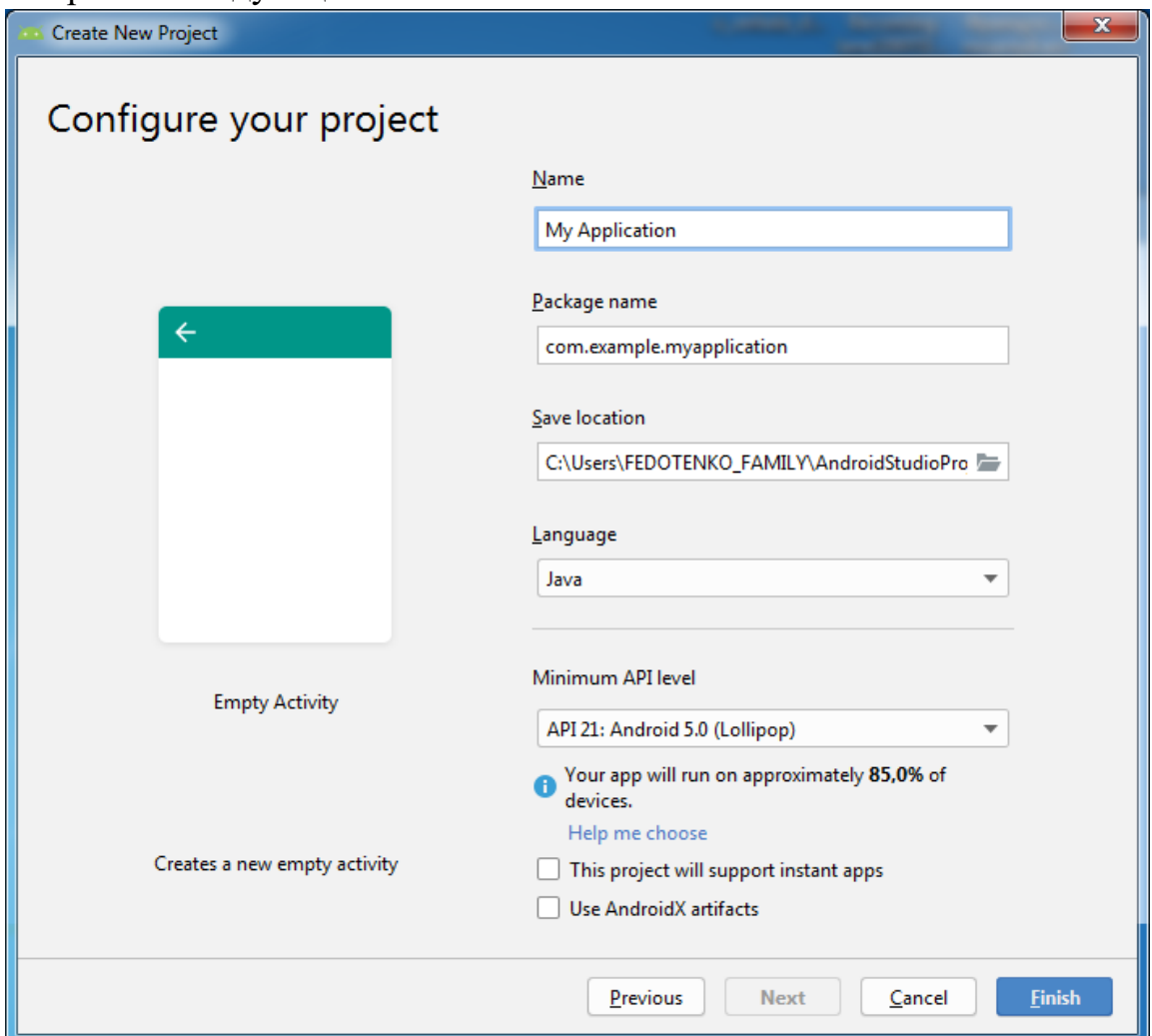
В проектах этой книги вы будете разрабатывать приложения для смартфонов и планшетов, поэтому оставьте выбранную по умолчанию вкладку **Phone and Tablet**.

2. Выберите шаблон для главного экрана создаваемого приложения.

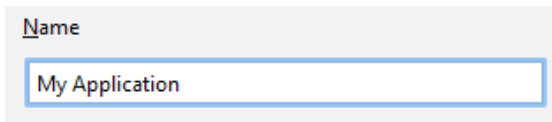


3. Нажмите кнопку Next.

Откроется следующее окно:

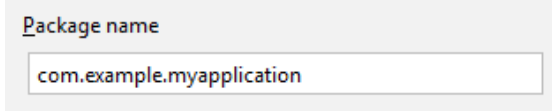


4. Задайте имя проекта.



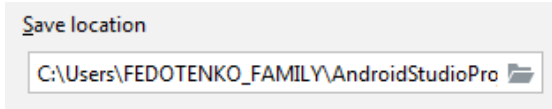
Name

5. Оставьте заданное по умолчанию имя пакета.



Package name

6. Задайте расположение проекта.



Save location

7. Выберите язык программирования, на котором будет написан код вашего приложения.

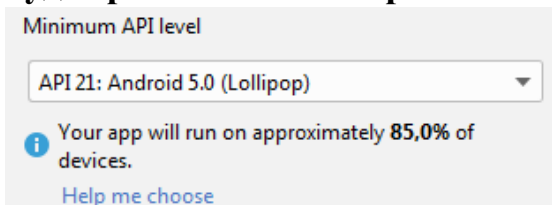


Language


Android Studio предлагает два варианта: Java и Kotlin.

Для проектов этой книги всегда выбирайте язык Java.

8. Выберите минимальную версию системы Android, на которой будет работать ваше приложение.



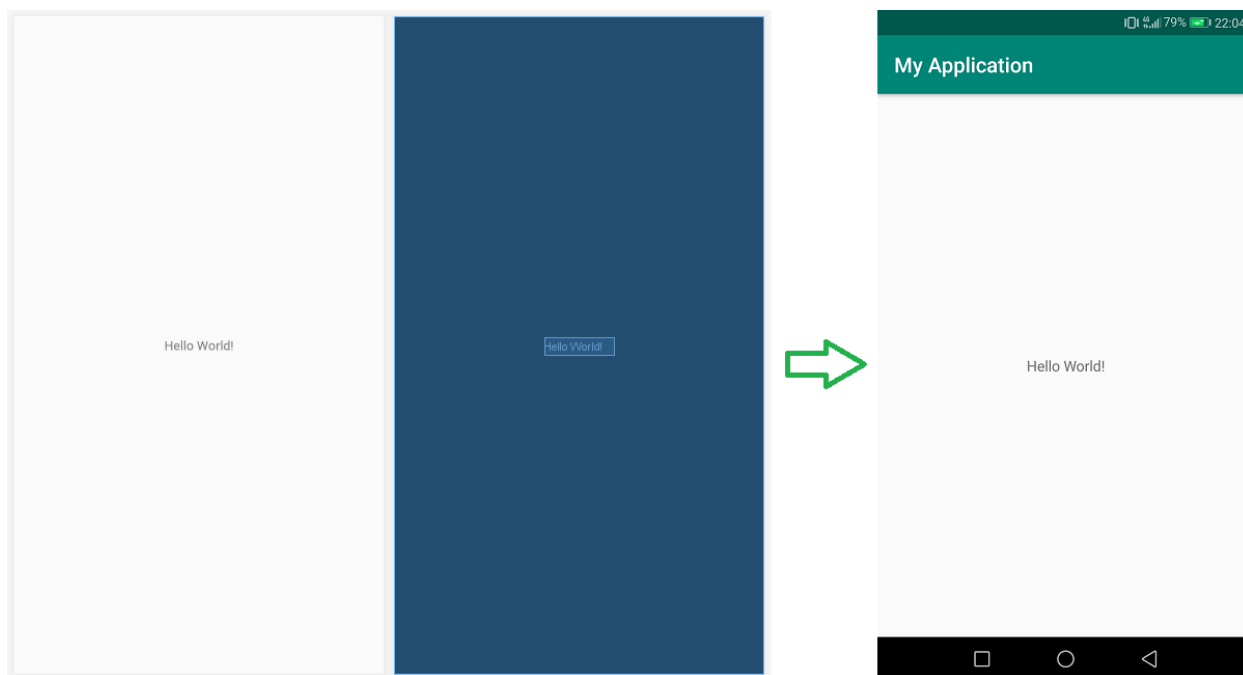
Minimum API level

 Your app will run on approximately 85,0% of devices.
[Help me choose](#)

9. Проверьте еще раз заданные настройки и нажмите кнопку **Finish**.

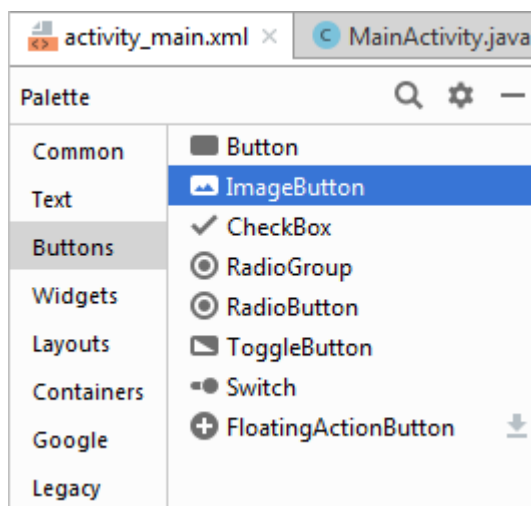
Готово!

Кроме того, при выборе шаблона **Empty Activity**, экран в режиме предварительного просмотра отображается в буквальном смысле «empty» – пустым, то есть без панели уведомлений, «шапки» приложения и навигационных кнопок. Но при запуске приложения все эти элементы отображаются.



При выборе любых других шаблонов в режиме предварительного просмотра отображаются все присущие им элементы.

Также изменения коснулись группировки элементов интерфейса по категориям в **Палитре элементов (Palette)**. Например, элемент `ImageButton` в предыдущих версиях располагался в категории изображений, а теперь – в категории кнопок:



Если вы не можете сразу найти тот или иной элемент интерфейса – воспользуйтесь поиском в верхней части **Палитры элементов**.

Проекты данной книги выполнялись в версиях Android Studio **3.2.1** (текущей на момент написания) и **2.3.3** (как самой стабильной из вышедших за последние 2 года). Поэтому, если при разработке приложений вы столкнетесь с ошибками новой версии, описание которых не приведено в приложениях

книги, и вы не сможете устранить их самостоятельно, вы всегда можете установить одну из предыдущих версий и подождать, пока эту ошибку не исправят разработчики программы.

Скачать установочный файл любой из предыдущих версий Android Studio можно со страницы официального сайта Android-разработчиков: <https://developer.android.com/studio/archive>

Android Studio download archives



This page provides an archive of Android Studio releases.

However, we recommend that you download the [latest stable version](#) or the [latest preview version](#).

| | |
|---|------------------|
| ∨ Android Studio 3.3.1 | February 6, 2019 |
| ∨ Android Studio 3.5 Canary 2 | January 24, 2019 |
| ∨ Android Studio 3.4 Beta 2 | January 24, 2019 |
| ∨ Android Studio 3.4 Beta 1 | January 15, 2019 |
| ∨ Android Studio 3.5 Canary 1 | January 15, 2019 |
| ∨ Android Studio 3.3.0 | January 14, 2019 |

Как видите, изменения в интерфейсе среды разработки не могут вас сбить с толку и, значит, отвлечь от увлекательных проектов. У вас всё получится! Чтобы в этом убедиться и помочь вам освоиться в новой версии, мы подготовили сопровождение к первым трём проектам из книги.

До новых встреч!

С уважением,
Мария Федотенко и коллектив Издательства
«Лаборатория знаний»